

# AFFINITÀ E SIMILITUDINI

1/2

SI CHIAMA AFFINITÀ OGNI TRASFORMAZIONE GEOMETRICA DEL PIANO CHE TRASFORMA RETTE IN RETTE, CIOÈ CHE MANTIENE L'ALLINEAMENTO DEI PUNTI. L'EQUAZIONE GENERICA DELL'AFFINITÀ È:

$$\begin{cases} x' = ax + by + c \\ y' = a'x + b'y + c' \end{cases}$$

CON  $\begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} \neq 0$ , CIOÈ  $ab' - a'b \neq 0$ . INRATTI UNA TRASFORMAZIONE

GEOMETRICA HA SENSO SE OGNI PUNTO  $P'(x', y')$  PROVIENE DA UN UNICO PUNTO  $P(x, y)$ , COSÌ CHE SI VERIFICA SOLO SE IL SISTEMA SOPRA SCRITTO HA DISCRIMINANTE DIVERSO DA ZERO.

SE  $ab' - a'b > 0$ , L'AFFINITÀ SI DICE DIRETTA, CIOÈ NON INVERTE IL VERSO DI ROTAZIONE DEI VERTICI DI UN POLIGONO. SE  $ab' - a'b < 0$ , SI DICE INVERTENTE, E IL VERSO DEI VERTICI SI INVERTE.

L'AFFINITÀ TRASFORMA RETTE PARALLELE IN RETTE PARALLELE; RETTE INCIDENTI IN RETTE INCIDENTI; UNA CONICA IN UN'ALTRA CONICA DELLO STESSO TIPO (AD ES. ELLISSE IN ELLISSE). INOLTRE TRASFORMA UNA FIGURA DI AREA  $\mathcal{A}$  IN UNA FIGURA DI AREA  $\mathcal{A}'$  TALE CHE  $\frac{\mathcal{A}'}{\mathcal{A}} = |ab' - a'b|$ , CHE

SI DICE RAPPORTO DI AFFINITÀ. SE  $|ab' - a'b|$ , LE AREE SONO CONSERVATE E L'AFFINITÀ PRENDE IL NOME DI EQUIVALENZA. I RAPPORTI TRA LUNGHEZZE INVECE NON SONO CONSERVATI (SOLO QUELLI TRA SEGMENTI FRA LORO PARALLELI).

DATTE DUE TERZE DI PUNTI NON ALLINEATI  $A, B, C$  E  $A', B', C'$ , ESISTE UNA SOLA AFFINITÀ CHE TRASFORMA I PRIMI NEI SECONDI. INOLTRE OGNI AFFINITÀ PUÒ ESSERE DOTATA DI PUNTI UNITI, CHE SI DETERMINANO PONEENDO  $x = x'$  E  $y = y'$  NELLA SUA EQUAZIONE.

ESEMPIO - SIA L'AFFINITÀ  $\begin{cases} x' = -x + 2y \\ y' = 2x - y \end{cases}$  SI HA  $\begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = 1 - 4 = -3 \neq 0$

L'AFFINITÀ È INVERTENTE, ED ESSA QUINTEPLICA LE AREE. QUALI I SUOI PUNTI UNITI? BASTA PORRE  $\begin{cases} x = -x + 2y \\ y = 2x - y \end{cases}$  DA CUI  $2x = 2y$ , CIOÈ  $y = x$

TUTTI I PUNTI DELLA RETTA  $y = x$  SONO UNITI: È UNA RETTA DI PUNTI UNITI. È L'UNICA RETTA UNITA? CONSIDERO  $y' = mx' + q$  E MI SOSTITUISCO LE EQUAZIONI DELL'AFFINITÀ:

$$\begin{aligned} 2x - y &= m(-x + 2y) + q \\ 2x - y &= -mx + 2my + q \\ -y(1 + 2m) &= -x(m + 2) + q \\ y &= x \frac{(m + 2)}{2m + 1} - \frac{q}{2m + 1} \end{aligned}$$

(→)

(→)

QUESTA COINCIDE CON  $y = mx + q$  SE  $\frac{m+2}{2m+1} = m$ ,  $-\frac{q}{2m+1} = q$  2/2

DALLA SECONDA RICOVO  $2m+1 = -1$ , CIOÈ  $m = -1$  PER QUALSIASI VALORE DI  $q$ .  
DALLA PRIMA RICOVO  $m^2 = 1$  E  $m = \pm 1$ . SOSTITUENDO  $m = +1$  NELLA SECONDA  
SI RICOVA  $q = 0$ . DUNQUE LE RETTE UNITE SONO  $y = x$  (GIÀ TROVATA) E LE  
INFINITE RETTE  $y = -x + q$  (CHE SONO RETTE UNITE MA NON RETTE DI PUNTA UNITI).

CASO PARTICOLARE: SE  $a^2 + a'^2 = b^2 + b'^2$  E  $ab + a'b' = 0$ , L'AFFINITÀ CONSERVA TUTTI I RAPPORTI TRA SEGMENTI, NON SOLO QUEL TRA SEGMENTI PARALLELI, ED ANCHE GLI ANGOLO. DI CONSEGUENZA LE CIRCONFERENZE SONO TRASFORMATE IN CIRCONFERENZE, LE RETTE PERPENDICOLARI IN RETTE PERPENDICOLARI, I QUADRATI IN QUADRATI. INOLTRE, TALI AFFINITÀ CONSERVANO LA FORMA DELLE FIGURE, CHE VENGONO "CAMBiate DI SCALA"; PER QUESTO SI PARLA DI SIMILITUDINI.  $K = \sqrt{a^2 + a'^2} = \sqrt{b^2 + b'^2}$  SI DICE RAPPORTO DI SIMILITUDINE, ED È IL RAPPORTO TRA SEGMENTI ( $K^2$  È INVECE IL RAPPORTO TRA LE AREE E  $K^3$  TRA I VOLUMI).

RISOLVENDO IL SISTEMA  $\begin{cases} a^2 + a'^2 = b^2 + b'^2 \\ ab + a'b' = 0 \end{cases}$  SI TROVANO DUE SOLUZIONI POSSIBILI:

$a' = -b$  E  $b' = +a$ , OPPURE  $a' = b$  E  $b' = -a$ . NEL PRIMO CASO SI HANNO LE  
EQUAZIONI  $\begin{cases} x' = ax + by + c \\ y' = -bx + ay + c' \end{cases}$  (SIMILITUDINE DIRETTA) E  $\begin{cases} x' = ax + by + c \\ y' = bx - ay + c' \end{cases}$  (SIMILITUDINE INVERTENTE)

ESEMPIO:  $\begin{cases} x' = 4x - 3y + 2 \\ y' = 3x - 4y - 2 \end{cases}$  È UNA SIMILITUDINE DIRETTA AVENDE RAPPORTO  $K = \sqrt{3^2 + 4^2} = 5$ .

DATTE DUE COPPIE DI PUNTI DISTINTI  $A, B$  E  $A', B'$ , ESISTONO SOLO DUE SIMILITUDINI, UNA DIRETTA E UNA INVERTENTE, CHE TRASFORMANO L'UNA NELL'ALTRA. OGNI SIMILITUDINE (CHE NON SIA UN'ISOMETRIA) HA SEMPRE UNO ED UN SOLO PUNTO UNITO.

SE IL RAPPORTO DI SIMILITUDINE È PARI A 1, LA SIMILITUDINE SI CHIAMA ISOMETRIA (CONSERVA TUTTE LE MISURE). PER QUESTO DEVE ESSERE  $a^2 + b^2 = 1$ .

SE IL DETERMINANTE DELL'ISOMETRIA È +1, ESSA È DIRETTA E PUÒ ESSERE SOLO UNA TRASLAZIONE O UNA ROTAZIONE. SE IL DETERMINANTE È -1, ESSA È INVERTENTE E PUÒ ESSERE SOLO UNA SIMMETRIA ASSIALE OPPURE UNA GLISSO-SIMMETRIA, CIOÈ LA COMPOSIZIONE DI UNA TRASLAZIONE E DI UNA SIMMETRIA ASSIALE.

IN PARTICOLARE, LE EQUAZIONI DI UNA ROTAZIONE DI UN ANGOLO  $\alpha$  SONO:

$$\begin{cases} x' = x \cos \alpha - y \sin \alpha + c \\ y' = x \sin \alpha + y \cos \alpha + c' \end{cases}$$

$$\text{E SI HA } K = \sqrt{\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha} = 1$$

DUNQUE È PROPRIO UN'ISOMETRIA.