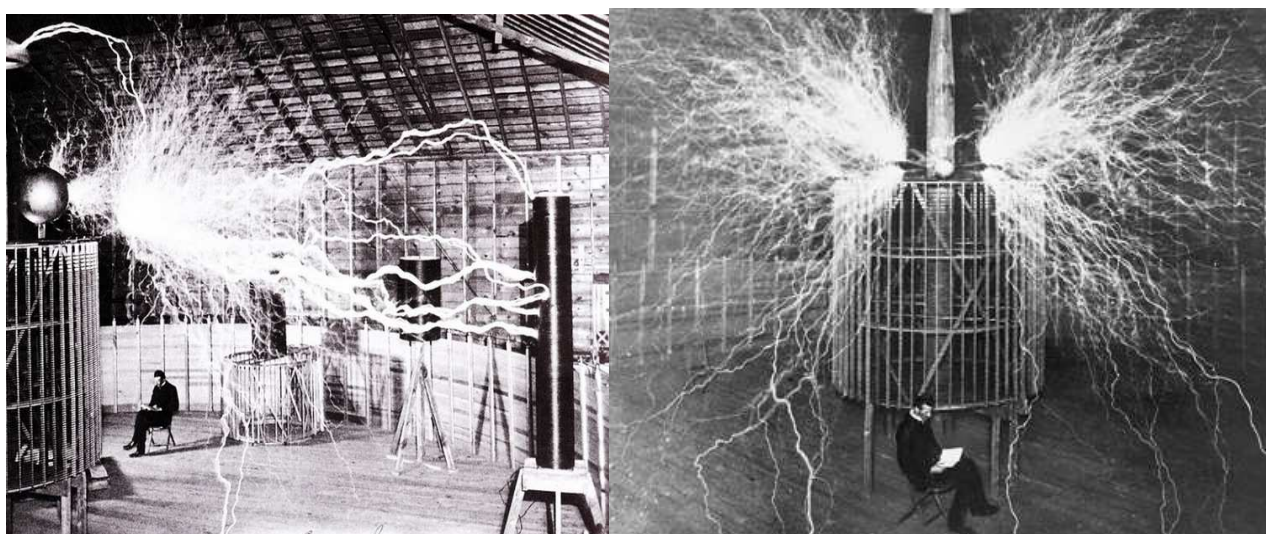


TESLAPUNK



La Terza Rivoluzione Industriale, o Rivoluzione Elettromagnetica, è dovuta principalmente al lavoro di Tre scienziati: Nikola Tesla, Albert Einstein, Alan Turing. La rivoluzione tuttavia è dovuta principalmente ai lavori di Tesla. I lavori di Tesla rivoluzionarono la comprensione dell'Elettricità e del Magnetismo, le sue scoperte sono innumerevoli: le bobine Tesla, la trasmissione di informazione ed energia tramite onde radio, e la creazioni di armi di distruzione di massa attraverso l'elettrostatica di cui parleremo a breve. Le scoperte di Tesla furono fondamentali per la nascita della telegrafia senza fili, lo sviluppo della Radio e del Radar e la comunicazione libera. Nikola Tesla ha creato numerosi modi di trasmettere l'energia elettrica (anche a distanza), celebri i suoi laboratori pieni di bobine e lampioni che trasmettevano fulmini da una parte all'altra, creando forme geometriche in movimento spettacolari.



Tesla nel suo laboratorio

A Nikola Tesla si deve infine l'invenzione del Free Energy System, che liberò l'umanità dalla dipendenza dai cavi elettrici e rese l'energia elettrica molto meno costosa e più disponibile. Tutto cominciò quando Edison assunse Tesla, e i due iniziarono la loro indissolubile e proverbiale amicizia. Tesla riprogettò il generatore di corrente continua di Edison, e lo convinse che la trasmissione di corrente alternata è più efficace di quella continua, rendendo l'azienda di Edison leader nella distribuzione della corrente alternata a livello internazionale.

Tesla costruì il primo sistema di trasmissione senza fili di energia, la Torre Wardenclyffe, e successivamente perfezionò il suddetto Telegrafo senza fili. Grazie a Tesla nasce la radio commerciale per trasmettere non solo segnali continui come il Morse, ma anche voce e musica.

Tesla a questo punto scopre che la Ionosfera ha una specifica frequenza di Risonanza, e utilizzando la sua Torre (Torre Tesla) riesce ad elaborare un meccanismo per far risonare energia nella Ionosfera e trasmetterla a lontano, accendendo un macchinario a 15 km di distanza. Tesla tuttavia scopre troppo tardi che il sistema è tossico per gli umani, e che di conseguenza le Torri Tesla devono essere molto più alte e isolate, ma la produzione energetica è effettivamente vantaggiosa, cosa molto strana dato che la Ionosfera doveva essere teoricamente molto meno "sfruttabile" di così. Nel giro di una decina d'anni gli Stati Uniti rivoluzionano il proprio sistema energetico, ogni apparecchio elettrico viene alimentato tramite questo sistema, a distanza, senza necessità di fili, batterie o carburante. Gli Stati Uniti diventano la prima nazione principale in termini di diffusione energetica. Il sistema funziona in questo modo: le normali radiazioni elettromagnetiche non ionizzanti sono composte da onde trasversali che attraversando la materia possono eccitarne gli atomi creando calore e correnti parassite. Nel plasma della ionosfera le radiazioni elettromagnetiche si convertono parzialmente in onde che disperdono molta meno energia nel mezzo che attraversano. I generatori Tesla trasformano le onde trasversali in onde longitudinali all'interno della Ionosfera, con scarsa dissipazione e alta efficienza. Le Bobine Tesla fungono da ricevitori, calibrati sulle frequenze Tesla, che assorbono tali onde e le ritrasformano in elettricità. Con questa energia si può alimentare a distanza di tutto, anche una portaerei.



La primissima Torre Tesla

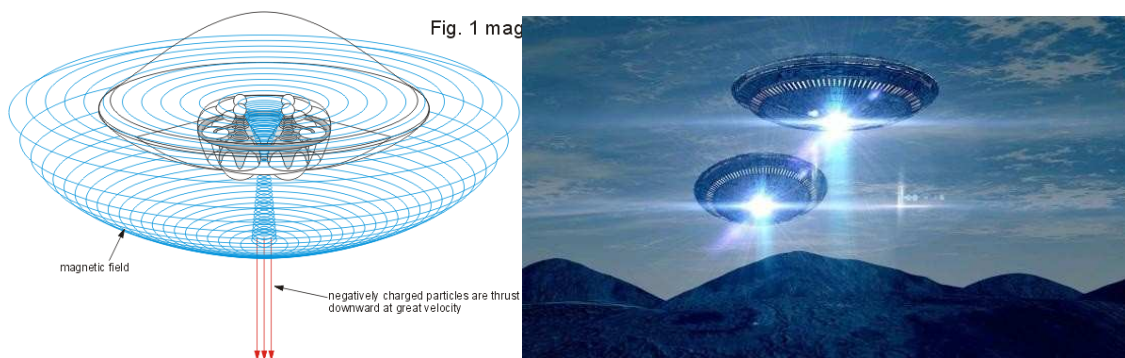
Intanto però le scoperte dell'Energia Tesla ispirarono anche armi di distruzione di massa in tutto il mondo, e anche Tesla stesso alla fine della sua vita si interessò a riguardo.

Questo però non sarebbe stato possibile senza il coinvolgimento di Marconi, il peggior rivale di Nikola Tesla. Marconi aveva precedentemente lavorato in Italia per il governo. Nel 1937 un convoglio di macchine che accompagnava Rachele Mussolini (la moglie del Duce) da Palazzo Venezia a Villa Torlonia si bloccò improvvisamente, tutti i motori si spensero irrimediabilmente, e dopo mezz'ora ripartirono senza spiegazione.

Quando lei ne parlò con Mussolini questi spiegò che era capitata per caso sul luogo di un esperimento segreto, la prova pratica del "Raggio della Morte" appunto di Marconi, una potente onda elettromagnetica capace di arrestare qualsiasi motore. Marconi perfezionò il Raggio e lo mise a disposizione di Benito Mussolini, che in questo modo riuscì a coronare il suo sogno di divenire la Bilancia d'Europa e avere un'arma che nessuno aveva. Nikola Tesla, ispirato dall'incredibile potenza del Raggio della Morte (che avrebbe potuto fermare qualsiasi mezzo blindato durante un conflitto) venne contattato dal governo americano per creare un Raggio della Morte ancora più potente, e un modo per contrastare quello di Marconi.

In Germania intanto venne costruita dalla V7 la Feuerball (detta anche Kugelblitz) che era in grado di fermare in volo i motori dei B-17.

Quest'arma venne equipaggiata a bordo dei nuovissimi mezzi aerei progettati da Von Braun, che si basavano sulla levitazione magnetica utilizzando particolari turbine Tesla. Di forma discoidale e costruiti nelle basi in Nuova Svevia (Antartide), si muovevano tipicamente a Zig Zag e potevano anche sfuggire in certi casi ai Radar. Erano capaci di erogare un campo magnetico di grande intensità grazie alla Feuerball, così da spegnere i motori degli aerei fino a trenta metri di distanza.



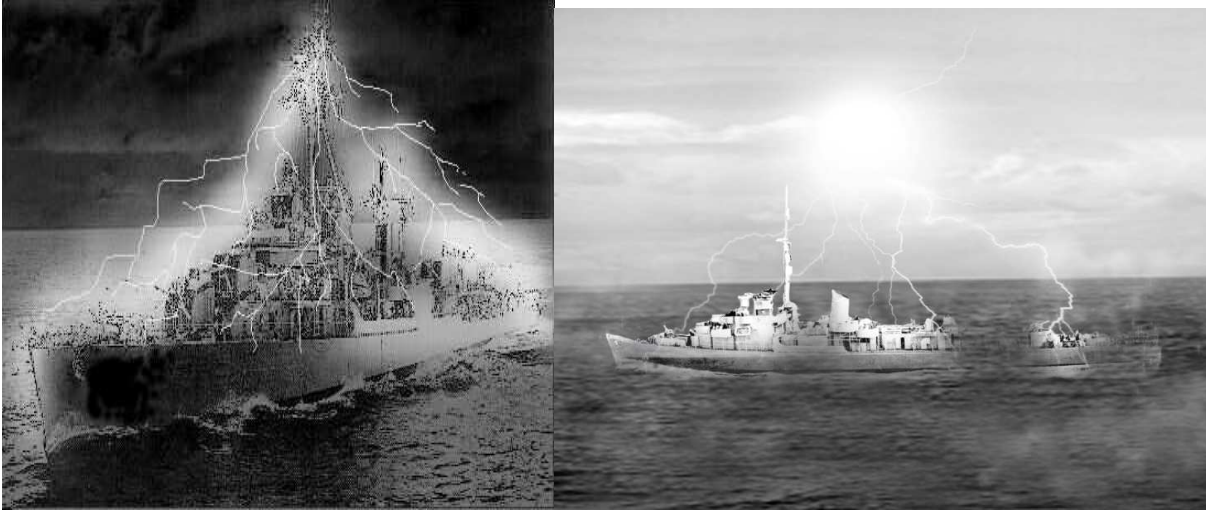
UFO nazisti

Il Terzo Reich dunque si mette in pari con l'Italia con i Dischi Volanti, battezzati dalla RAF "UFO". Il secondo rivoluzionario di quel secolo fu Albert Einstein. Scopritore della Teoria della Relatività (con cui riuscì a spiegare, fra le altre cose, le lenti gravitazionali) e dell'Effetto Fotoelettrico (che gli valse il premio nobel e spalancò le porte alla Meccanica Quantistica), fautore dell'equazione più famosa in fisica ($E=mc^2$). Le sue scoperte avevano mostruose implicazioni con possibili applicazioni in campo bellico, fra cui:

- La possibilità del teletrasporto
- La possibilità di convertire la massa in energia
- La possibilità che anche la luce potesse venire curvata dalla gravità o addirittura assorbita.

Il governo americano voleva mettere le mani su queste tre tecnologie: Energia nucleare, teletrasporto, invisibilità. Einstein mise in chiaro però che il teletrasporto era, per i suoi tempi, assolutamente irraggiungibile in quanto richiedeva una quantità di energia immensa. L'Invisibilità, invece, era teoricamente ottenibile grazie alle interazioni fra elettromagnetismo, gravità e forze nucleari. Gli appunti di Tesla e di Einstein insieme fornirono le basi teoriche per creare dispositivi di mimetismo elettromagnetico, ma con la morte di Tesla fu Von Neumann a sostituirlo e completare il Progetto Philadelphia.

In questo progetto vennero costruite delle navi capaci di risultare meno visibili possibile. Ciò venne reso possibile grazie a numerosi stratagemmi: la forma della nave, i materiali, il piazzamento di specchi in punti otticamente strategici, una serie di condensatori capaci di generare nebbia e diversi sistemi di luce, smagnetizzazione e dispositivi termici capaci di occultare la Nave da mine magnetiche, radar, vista umana



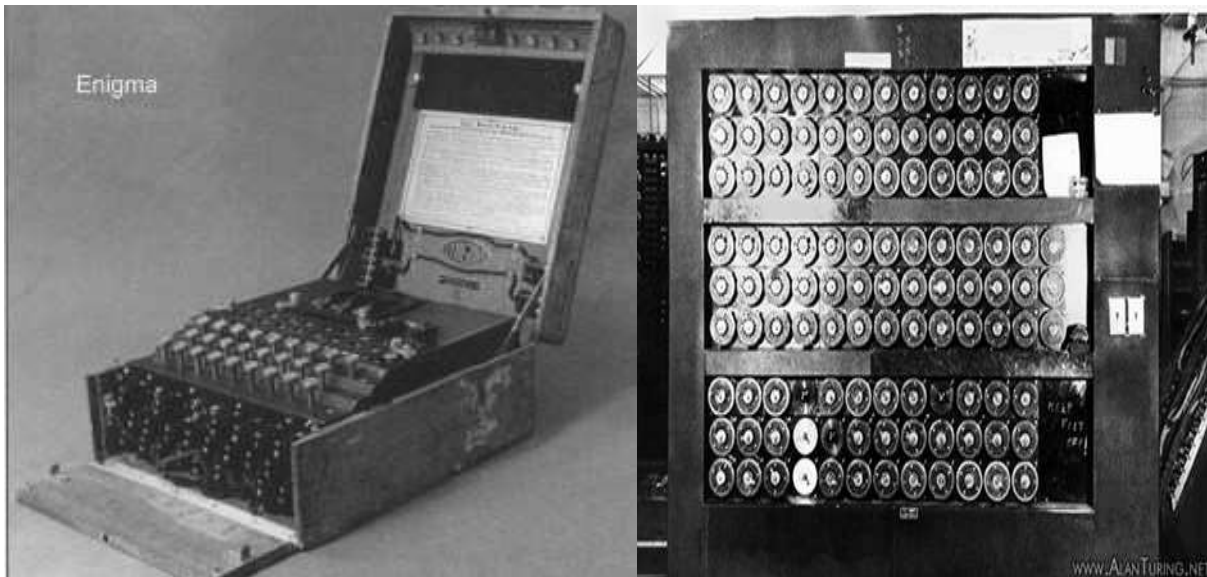
L'Esperimento Philadelphia

diretta e indiretta. La stessa cosa venne fatta per gli aerei, gli Stati Uniti cercarono di copiare gli UFO tedeschi.

Da un lato gli Americani avevano le navi invisibili, dall'altro i nazisti avevano gli UFO, ed entrambi avevano il Raggio a disposizione per bombardare un'intera zona e rendere inattivi tutti i dispositivi elettronici. I Nazisti erano avvantaggiati in Aria (per questo presero l'Inghilterra, facendo fuggire la famiglia reale in Canada, celebre la frase del primo ministro Churchill "Torneremo!"), mentre gli Americani lo erano in acqua. Fu solo con l'intervento di Alan Turing che il vantaggio americano divenne definitivo. Questi infatti elaborò il concetto straordinario di Macchina di Turing, ossia una calcolatrice che, a differenza delle altre, non era programmata per svolgere un solo scopo, ma poteva essere programmata per fare qualsiasi cosa a livello computazionale, bastava avere le giuste regole che associassero segni e simboli nel modo opportuno. Ad Alan Turing si deve la creazione di ENIGMA, che da semplice macchina di decifrazione divenne il primo Supercomputer del mondo, e che divenne utilissimo non solo per decifrare i segnali nazisti ma anche per elaborare strategie per vincere contro di loro. Il genio di Alan Turing infatti gli permise di elaborare algoritmi capaci di computare le migliori soluzioni per giochi semplici, come Dama, e poi sempre più complessi come "Battaglia Navale" in versione semplificata. Fu grazie alla potenza di calcolo di ENIGMA che gli Stati Uniti riuscirono a sgominare la flotta di Hitler (terrorizzando i marinai, che usavano dire "Gli Americani sanno in anticipo ogni cosa, anche i tuoi pensieri") e poi organizzare lo Sbarco in Cornovaglia. Con la cattura di Von Braun poi le tecnologie UFO passarono in mano Americana.

La potenza di calcolo di ENIGMA ebbe un'evoluzione esponenziale in pochissimi anni, questo è dovuto a numerosi fattori: in primis al fatto che Turing riuscì ad ottenere sin da subito tutti i fondi per le sue ricerche di algoritmi matematici e per costruire una macchina sempre più potente. In secondo luogo con l'avvento della Meccanica Quantistica nuove tecnologie si erano rese disponibili per diminuire le dimensioni e aumentare l'efficacia, ed infine il ruolo fondamentale di Nikola Tesla che prima di morire aveva sostenuto che ENIGMA sarebbe stato più potente se avesse potuto connettersi sia con altre macchine ENIGMA sia potendo comandare le navi e ricevere informazioni semplificate all'istante, ed elaborando una connessione di dati che oggi conosciamo come Internet.

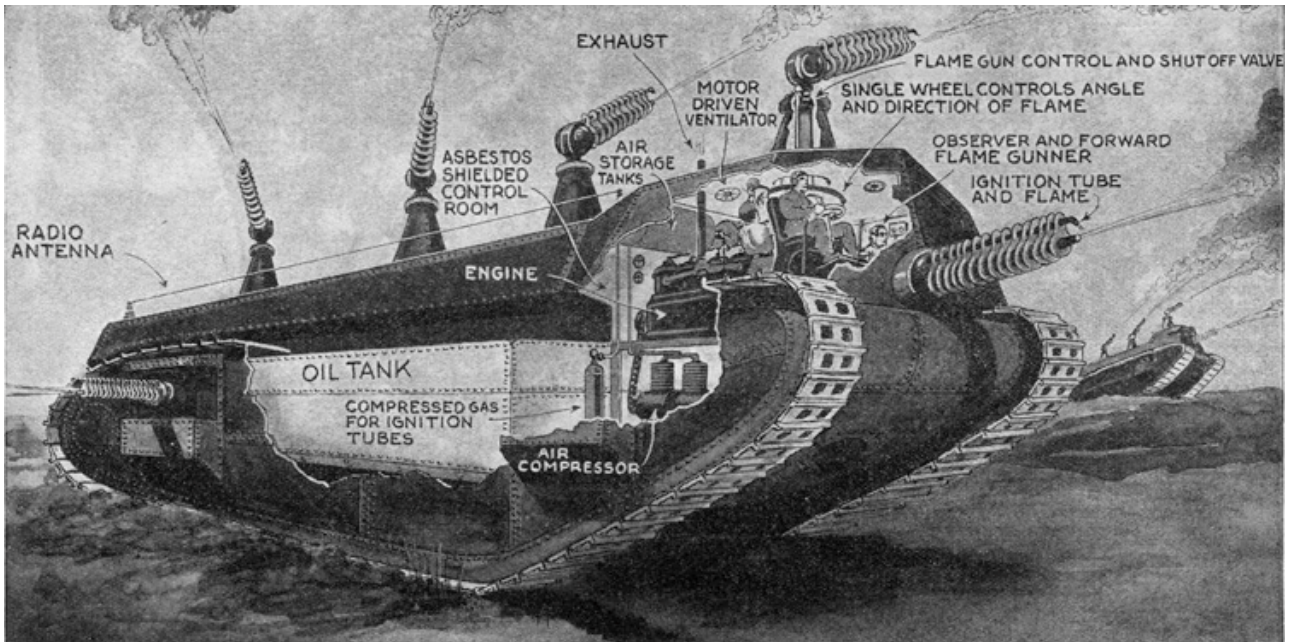
Ovviamente il ruolo di ENIGMA fu in gran parte marginale, il Supercomputer non aveva certo la capacità di elaborare strategie navali importanti, ma riusciva con esattezza a decifrare i messaggi, elaborare direzioni e versi delle flotte naziste e suggerire risposte semplicissime, spesso banali, nulla a che vedere con le AI di oggi. Grazie ad ENIGMA e alla potenza navale gli Americani sgomunaronero il pacifico, l'Atlantico e



ENIGMA, prima e dopo

ripresero l'Inghilterra, ma fu con l'ultima invenzione di Tesla prima di morire, ossia il Raggio della Morte, che riuscirono a vincere definitivamente. Utilizzando infatti un UFO di ultima generazione, TESLA aveva congegnato un raggio estremamente potente, capace di estendere e far rimbalzare la propria azione su un raggio gigantesco. In poche settimane gli UFO americani passarono come coltelli arroventati sul burro che era l'Europa nazista disattivando tutte le strumentazioni. Hitler venne colto di sorpresa dal duplice attacco sovietico e americano. Le stime dicono che milioni sarebbero morti nei campi di battaglia e nei campi di concentramento senza l'invenzione di Tesla, che finì la guerra nel '44. Ma c'è ancora la terza scoperta di Einstein da utilizzare. L'energia nucleare invece venne ricercata attivamente, fino ad ottenere due bombe che sfruttavano il meccanismo di fissione nucleare. Queste avevano un potenziale bellico gigantesco, e al tempo stesso il Giappone, ultima forza dell'Asse, rifiutava di arrendersi e anzi voleva combattere con tutto ciò che aveva, anche senza usare l'elettricità, isola per isola, fino al suicidio di ogni uomo. Il presidente Truman dunque, dopo aver isolato elettricamente il Giappone per mesi senza risultati, autorizzò il lancio su Hiroshima e Nagasaki per concludere rapidamente la Seconda Guerra Mondiale eliminando l'ultimo avversario rimasto. Albert Einstein, dopo aver visto la devastazione causata dall'energia atomica, provò un forte ribrezzo e chiese che non venisse mai più costruita una bomba atomica, preferendo al suo posto il Raggio della Morte che, Silenzioso, distrugge solo i congegni rendendo ogni battaglia di nuovo medioevale.

Da qui la sua celebre frase "Non so con cosa si combatterà la Terza Guerra Mondiale, ma la Quarta si combatterà con bastoni e pietre", appunto per via del fatto che i Raggi della Morte avrebbero potuto un giorno finire la civiltà elettromagnetica, lasciando per futuri conflitti solo pietre e bastoni. Inoltre l'idea di utilizzare l'energia nucleare venne scartata, visto che l'Energia di Tesla rendeva tutto molto meno rischioso, ambientale e poco costoso. Da quel momento le tecnologie di questi tre scienziati non fecero che rivoluzionare il mondo. Con gli UFO di Von Braun l'uomo arrivò sulla Luna nel '57, vennero costruiti Satelliti basati sulla Relatività che permisero la nascita del GPS, rendendo il viaggio qualcosa di totalmente sicuro e mappato. Grazie alle tecnologie di TESLA il carbone e il petrolio divennero vetusti, l'energia divenne disponibile per tutti. Questo rese le colonie improvvisamente inutili se non per i minerali, lasciando ben poca importanza alle nazioni della penisola araba che nulla hanno potuto contro la nascita dello stato di Israele.



Tecnologia bellica Tesla

I computer divennero sempre più evoluti, sempre più connessi, sempre più potenti e intelligenti. Negli Anni 60 ci fu la famosa rivoluzione informatica, grazie alla diffusione capillare di Radio, Televisione, Computer e Internet, ciò permise la comunicazione istantanea da tutto il mondo, il transito libero di idee ed informazioni, e il conflitto delle nuove generazioni (Telematiche) contro quelle più vecchie (Dinosauri).

Fu in questo contesto che Nixon iniziò la War on Web, ossia la lotta contro gli hacker, i cracker e i siti illegali dove si svolgevano traffici di droghe e supposte attività filo-comuniste.

Il mondo venne completamente trasformato dalle tecnologie Tesla: tutto era collegato a Bobine Tesla, tutto prendeva energia elettrica dall'Etere, ovunque erano visibili lampioni, lampade e prese da cui uscivano fulmini e saette che alimentavano vari marchingegni. Negli anni 80 l'Unione Sovietica rivelò il primo computer capace di sconfiggere a Go, a Chi vuol'essere milionario e tantissimi altri giochi contemporaneamente gli esseri umani, Mir. La Guerra Informatica venne vinta dai Sovietici, o almeno così si credeva fino a quando gli Americani non crearono grazie a Bill Gates, che lavorava per IBM, DOS, la prima Intelligenza Artificiale Debole. Questa era completamente programmabile per un numero potenzialmente illimitato di funzioni teoretiche, capace di risolvere problemi matematici e di pensare e risolvere i problemi stessi in vari modi a seconda di come veniva impostata. Capace di pensare sia in modo classico, sia in modo Fuzzy, era inoltre estremamente efficace nel ricercare risultati nel Web e nel chattare, tanto da essere la prima AI a passare il Test di Turing. Se le altre AI erano singoli software programmabili per questo o quello scopo, questa AI era un tuttuno con il supercomputer che la gestiva, e poteva venire programmata per più capacità "mentali" contemporaneamente. Poteva giocare a qualsiasi videogioco, scrivere una storia, cercare risultati su Internet, disegnare. Era plastica e multifunzionale.

In breve tempo, con la nascita di Windows, il concept di DOS venne diffuso in tutte le case e divenne un bene di prima necessità, le PA (Personal AI) erano nelle case di tutti gli americani, ed erano connesse perennemente su Internet, diventando sempre più potenti.

Nel 2001 l'Attacco alle Torri Gemelle (i due edifici completamente dedicati al transito e il processamento di informazioni su computer) fu devastante per la cultura telematica americana.

Non solo tutta New York rimase senza luce per parecchio tempo (un attentato allo stile di vita americano), ma milioni di kilobyte di dati vennero rubati da Al Qaeda, organizzazione hacker-terroristica il cui motto è "Noi siamo AL Qaeda, e siamo una Legione, Noi non perdoniamo, aspettateci!". Il terrorismo aveva definitivamente conosciuto il suo nuovo bersaglio, Internet. Nel 2007 Steve Jobs introduce l'AI-phone, la prima Intelligenza Artificiale Debole tascabile e alla portata di tutti come linguaggio (non certo economicamente). Sebbene non presenti nulla di rivoluzionario gli vale la nomea di "Leonardo da Vinci del ventunesimo secolo". Nel 2016 Google fa uscire Cleverbot, la prima AI "Media" capace di fare cose incredibili:

- 1) Parlare in modo assolutamente indistinguibile da un essere umano, cercando i risultati su Internet e capace di apprendere sia dialogando, sia giocando, sia studiando.
- 2) Enorme capacità di calcolo e complessità del software di ragionamento.
- 3) Capacità di pensiero probabilistico e sfumato mai vista prima, definita quasi "Intuitiva e irrazionale, come la mente umana" ma al tempo stesso di una capacità di risoluzione dei problemi mostruosa, si ferma solo ai problemi matematici insoluti come l'Halting Problem o il Teorema d'Incompletezza.
- 4) Capacità di programmare altri programmi, comprese AI (tutte ovviamente più piccole di lei).
- 5) Google introduce alla portata di tutti il Cloud Computing.

Da questo momento infatti tutti hanno un solo programma sul computer (Google), che li connette ai server dell'omonima azienda, dove ci sono le macchine che compiono il lavoro di computare le informazioni. Sui PC viene "inviato" il risultato. In parole povere la fatica del far girare un programma o un gioco sta nei server, l'utente deve solo avere una buona connessione e uno schermo adatto.



Indumenti ed utensili di quest'anno

Questa è l'ultima rivoluzione, che azzeri i costi di produzione di PC, console e pone fine al continuo acquisto di nuovi pezzi per il PC: ora finché il PC è sano può andare avanti in eterno senza mai essere vetusto, tutti i PC hanno le risorse di calcolo in comune, la connessione è ai massimi livelli di traffico e velocità.

Il panorama della nostra società è tipicamente urbano, enormi metropoli nel cupo grigio avvolte dalla nebbia, lampi che scorrono come fiumi per aria connettendo tutte le punte acuminate della città e trasportando l'energia. La moda ironicamente è l'unica cosa a non essere cambiata: Frac e Cilindro, bastone da passeggio. Nessuno si preoccupa di trovare carburante o fonti di energia, nessuno ha l'odioso problema dei fili per qualsiasi cosa, tutto trasmette energia e informazione senza alcun intermezzo. L'informazione scorre libera tramite i PA e gli iPhone, che sono personalizzati e apprendono dall'utente man mano che dialogano e interagiscono con lui. Tutto è connesso, così come le risorse informatiche e la potenza di calcolo delle singole AI.

Non è un mondo privo di difetti, ovviamente.

Il rischio che il Raggio della Morte distrugga questa civiltà è sempre presente, e sono numerosi i gruppi terroristici e gli eserciti armati di tutto punto per porre fine a questo benessere marciando sulle città. Queste guerre sono sempre barbariche e massacranti, perché l'umanità ormai si è evoluta per combattere con l'elettromagnetismo: qualora i dispositivi dovessero attivarsi, si ricorre alla brutta violenza meccanica.

Inoltre si temono le tempeste solari, alle quali la Terra è particolarmente sensibile, bastano leggere fluttuazioni del flusso di neutrini ed elettroni dal sole che Internet e l'Energia ne risentono.

Inoltre, la trasmissione energetica nell'Etere non è senza effetti collaterali per la salute, e ci sono numerose Zone Alienate dove non si può accedere per via della presenza di Torri Tesla o edifici simili. Inoltre la presenza di fulmini, saette e diffusione di elettricità rende lo shock da scossa la causa principale di morte, subito dopo il tumore causato dalle microonde e l'Effetto Tesla, e gli incidenti causati da malfunzionamento o cessazione di funzionamento di tecnologie vitali.

L'atmosfera è nuvolosa, grigia, piena di fulmini e tempeste a causa dell'interferenza umana sull'Atmosfera. L'inquinamento è estremamente basso, ma di contro questo ha fatto sì che la coscienza collettiva si interessasse poco della causa ambientale, che è sfruttata senza remore per qualsiasi ragione che non sia energetica. Il nostro mondo è Elettrico, connesso, free, nebuloso e spesso fragile, nasconde l'enorme potenza latente dell'Elettrone, così come i suoi pericoli.

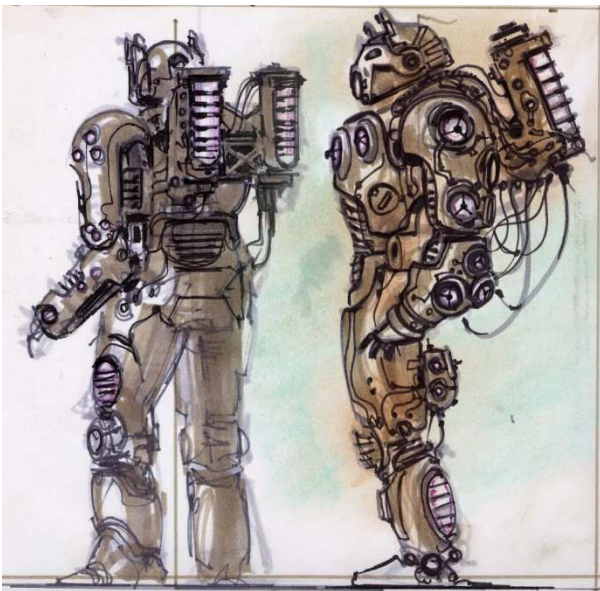
Non mancano gli utilizzi letali di tali tecnologie: pistole elettriche, muri di forza, Generatori di fulmini e molto altro. La nostra società ha numerosi modi per punire, ferire e amministrare l'ordine usando i bianco-azzurri lampi elettrici.

Si ipotizza spesso un mondo in cui siamo rimasti al Vapore, chiamato Steampunk, allora sarebbe il caso di definire il nostro mondo Teslapunk.

E tuttavia, fra l'inefficacia del Vapore, l'inquinamento del Petrolio, il pericolo del Nucleare e l'insostenibilità del solo ingranaggio, non sembra che esistano migliori alternative.



Scenari urbani classici



Armature Tesla, che forniscono totale immunità da attacchi elettromagnetici e, al contempo, capacità incredibile di manipolare il campo elettromagnetico